

# Εισαγωγή στην Πληροφορική & στον Προγραμματισμό

---

Αρχές Προγραμματισμού Η/Υ (με τη γλώσσα C)

Α' Ανακεφαλαίωση

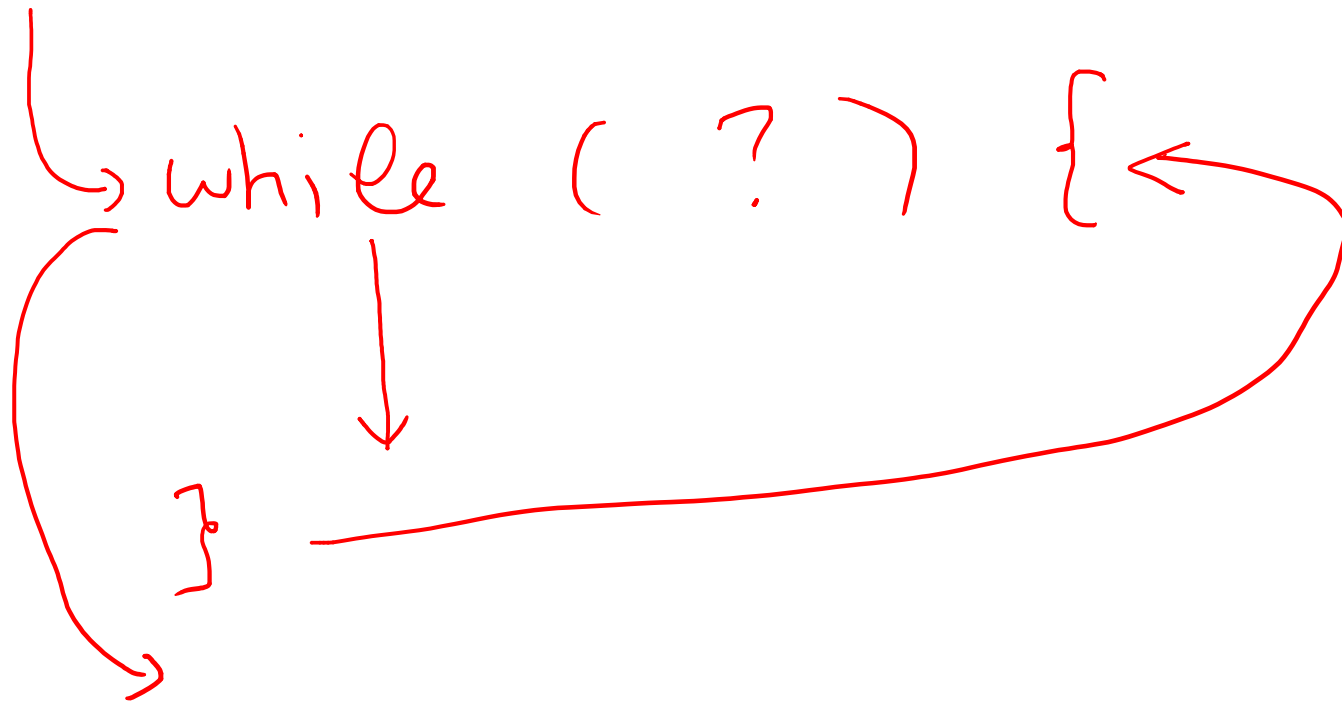
27 & 28 Απριλίου 2023

Παναγιώτης Παύλου

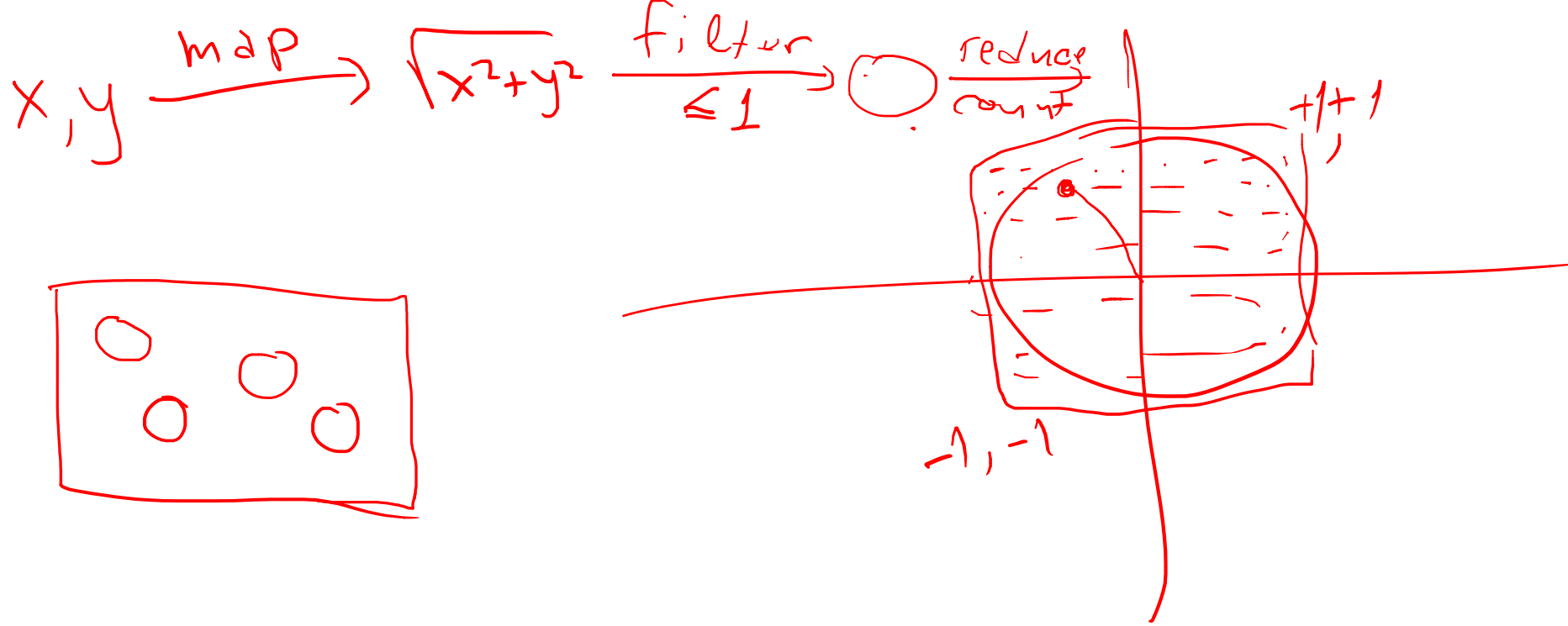
[c-programming-23@allos.gr](mailto:c-programming-23@allos.gr)

# Ανακεφαλαίωση

Μαθημάτων 1-5



- x    x++    a[x]  
a [ x ++ ]



# Εφαρμογές #1

Μονοδιάστατοι πίνακες – [Filter](#) , [Map](#) , [Reduce](#)

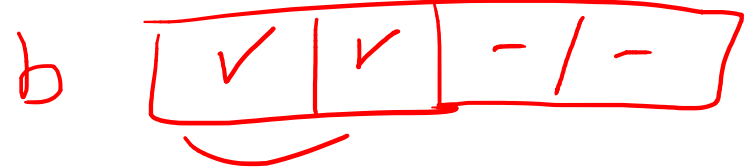
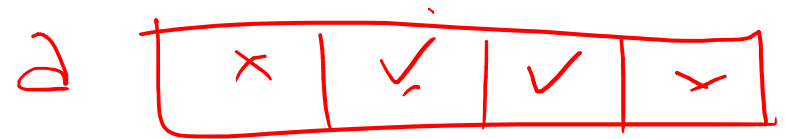
ή

Πώς να αντιμετωπίζετε παρόμοια ζητούμενα που αφορούν μονοδιάστατους πίνακες

# Δημιουργία συναρτήσεων μονοδιάστατων πινάκων

Γράψτε τις παρακάτω συναρτήσεις:

```
int filterPositive(int L, int arrInput[L], int arrOutput[L]);
```



```
int mapToSquares(int L, int arrInput[L], int arrOutput[L]);
```

```
int reduceToSum(int L, int arrInput[L], int arrOutput[L]);
```

