

# Εισαγωγή στην Πληροφορική & στον Προγραμματισμό

---

Αρχές Προγραμματισμού Η/Υ (με τη γλώσσα C)

Α' Ανακεφαλαίωση

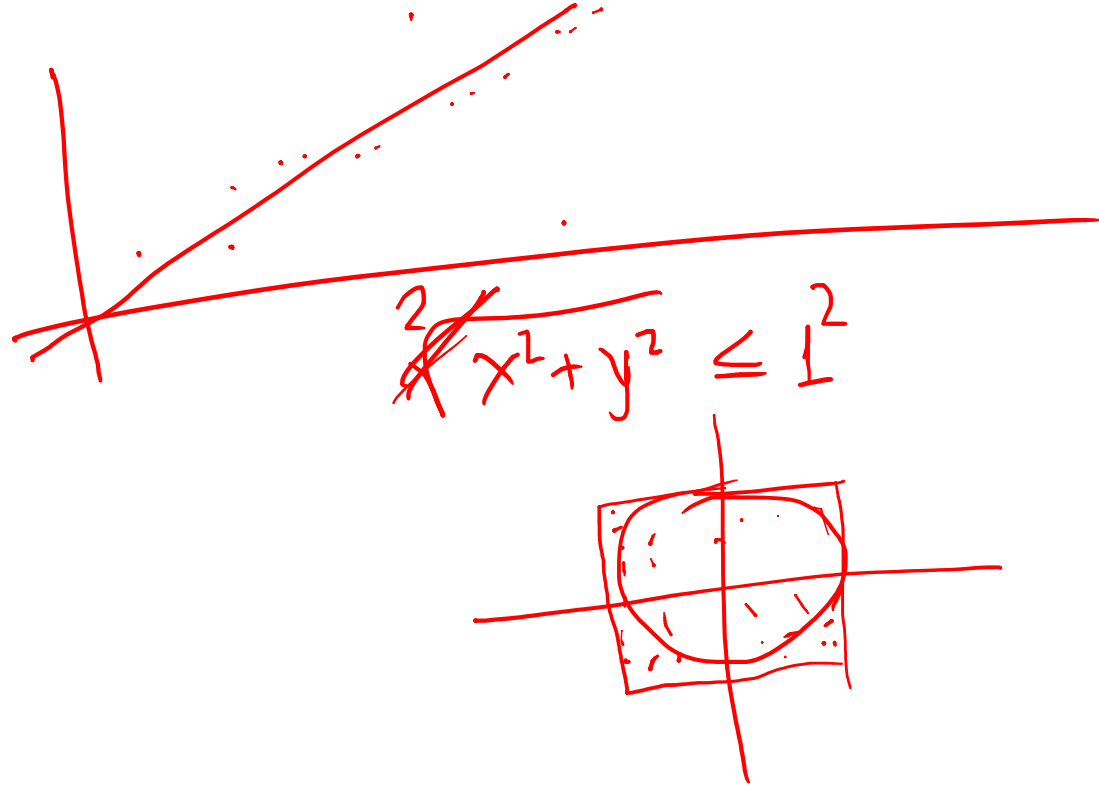
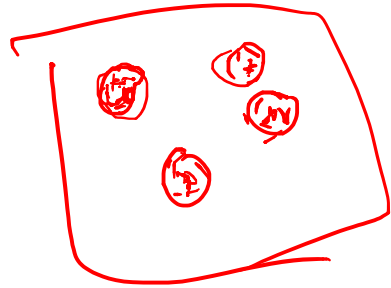
27 & 28 Απριλίου 2023

Παναγιώτης Παύλου

[c-programming-23@allos.gr](mailto:c-programming-23@allos.gr)

# Ανακεφαλαίωση

Μαθημάτων 1-5



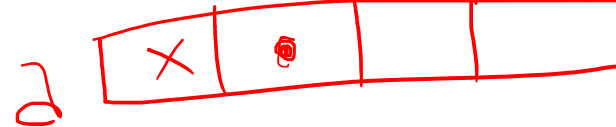
# Εφαρμογές #1

Μονοδιάστατοι πίνακες – [Filter](#) , [Map](#) , [Reduce](#)

ή

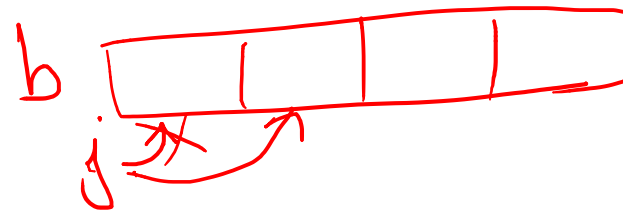
Πώς να αντιμετωπίζετε παρόμοια ζητούμενα που αφορούν μονοδιάστατους πίνακες

φ 1 ✗ ✓ ✗ ✓  
1 2 1 5 2 3



Δημιουργία συναρτήσεων μονοδιάστατων πινάκων

Γράψτε τις παρακάτω συναρτήσεις:



```
int filterPositive(int L, int arrInput[L], int arrOutput[L]);
```

```
int mapToSquares(int L , int arrInput[L], int arrOutput[L]);
```

```
int reduceToSum(int L, int arrInput[L], int arrOutput[L]);
```